

# Remonter le temps à Villevieille

Villevieille



Une chasse au trésor pour s'orienter avec un GPS  
à la découverte des richesses du territoire



Parcours de Géocaching





# Le taureau, c'est parti

Pour trouver la première cache, rentrer dans son téléphone les coordonnées GPS suivantes :

Latitude	Longitude
43.789074	4.098067

 **Indice** : en face du taureau, près du porteur de lumière

Le taureau a été sculpté en 1982, par Jean-Luc Toubas. Il est gravé « Club Taurin Lou Seden ». C'est en rapport à la grande tradition camarguaise bien présente à Villevieille. Les cornes de ce taureau ont été plusieurs fois détruites et remplacées.

## Les traditions camarguaises :

En Camargue, beaucoup de fêtes traditionnelles mêlent chevaux, taureaux et gardians dans les villages. Les animaux sont élevés en Camargue dans des manades.

## Quelques courses :

- **Abrivado** : Aux temps plus anciens, les taureaux étaient déplacés de ville en ville par les chemins, entourés de gardians à cheval. Les gardians devaient empêcher les taureaux de s'échapper en les encerclant. Depuis c'est une course traditionnelle des fêtes de village.
- **Encierro** : lâcher de taureaux dans le village. Attention se tenir sur le parcours des animaux peut être très dangereux !
- **Course camarguaise** : dans les arènes, des raseteurs doivent attraper des décorations attachées entre les cornes des taureaux.



Mot mystère : \_ \_ \_ \_ \_

## Enigme 1 :

Remplacer les X dans les coordonnées GPS pour trouver le lieu de la prochaine cache.

Coordonnées GPS :	Latitude	Longitude
	X3.790052	X.096XX5

En quelle matière sont faites les cornes de la statue ?

X = 1 si elles sont en bois

X = 3 si elles sont en métal

X = 2 si elles sont en pierre

X = 4 si elles sont en corne véritable

 Notes :

# Le point de vue



## La légende du Pic Saint-Loup :

Le Pic Saint-Loup tient son nom d'une légende d'amour médiévale. Trois frères, Loup, Guiral et Clair, tous amoureux de la belle Bertrade, partirent en croisade sans savoir lequel d'entre eux elle choisirait comme époux.

Au retour de Terre sainte, la bien-aimée avait trépassé. Désespérés, ils décidèrent de vivre en ermites au sommet de trois pitons voisins. Celui sur lequel vivait Guiral devint le mont Saint-Guiral. Il est situé près du mont Aigoual et son dôme granitique culmine à 1 366 mètres. Celui sur lequel vivait Clair fut nommé le mont Saint-Clair (175 mètres, c'est à ses pieds qu'est bâtie la ville de Sète). Installé sur le pic auquel il donnera son nom, Loup mourut le dernier. Comme ses deux frères, il avait allumé, tous les 19 mars de sa vie, un feu en la mémoire de sa bien aimée.

Le point de vue est derrière le château.

Si vous vous retournez, vous pouvez admirer cet édifice du XI<sup>e</sup> siècle.



**Indice : reposez-vous un instant !**

Mot mystère : \_ \_ \_ \_ \_

## Enigme 2 :

Remplacer les X dans les coordonnées GPS pour trouver le lieu de la prochaine cache.

Coordonnées GPS :	Latitude	Longitude
	43.7XX451	4.094900

Que voit-on depuis le point de vue ?

X= 2 si c'est la mer

X = 6 si c'est une arène

X= 4 si c'est un moulin

X = 8 si c'est un peigne à embâcles



Notes :



# L'église du village

Voici un bref historique de l'Église de Villevieille

- **1575** : l'église située sur le même emplacement est détruite.
- **1664** : un document fait état d'une belle église à moitié ruinée.
- **Entre 1674 et 1684** : reconstruction de l'église par Jean-François de Pavée, seigneur de Villevieille et de Montredon. Elle est d'abord dédiée à St Baudile puis en 1756 elle est consacrée à la Sainte Croix.  
De style roman, elle est constituée d'une seule nef coiffée d'une voûte en berceau. Elle est soutenue par des arcs doubleaux s'appuyant sur des contreforts visibles de l'extérieur.
- **13 août 1769** : bénédiction de la cloche.  
Beaucoup d'églises ayant été pillées lors de la révolution française, des peintres italiens venaient proposer leurs services pour décorer les églises. Seuls trois tableaux ont pu être restaurés : Saint-Marc, Saint-Mathieu et Saint-Jean. Celui représentant Saint-Luc, trop abîmé n'a pu être restauré.
- **1979** : restauration de l'intérieur de l'église par une association de bénévoles.
- **2003-2005** : restauration de 3 tableaux : les Évangélistes (inscrits à l'inventaire supplémentaire des monuments historiques)



**Indice** : au creux d'un tronc

Mot mystère : \_ \_ \_ \_ \_

## Enigme 4 :

Remplacer les X dans les coordonnées GPS pour trouver le lieu de la prochaine cache.

Coordonnées GPS :	Latitude	Longitude
	4X.788X66	4.0969X2

En quelle langue est écrit le texte au dessus de la porte ?

X= 1 si c'est en français

X = 3 si c'est en latin

X= 2 si c'est en grec

X = 4 si c'est en occitan



Notes :



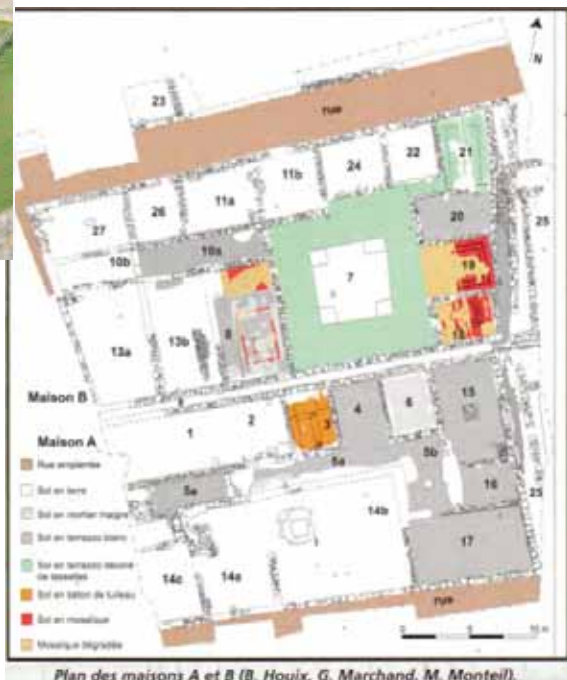
# Les fouilles du site des Terriers

Les plus vieilles céramiques datent du premier siècle avant JC.

Le reste date d'il y a environ 2000 ans. Les fouilles ont commencé vers 1999 et ont été terminées en 2005. Les mosaïques qui ont été trouvées ont été envoyées au musée de Nîmes. A proximité, il y a un impluvium (dans le nouveau cimetière)



Actuellement une partie des fouilles a été recouverte. On voit la silhouette des maisons A et B par des murs qui ont été rehaussés.



**Indice** : plus nombreux avant, nous sommes encore environ 10 000 sur la commune

Mot mystère : \_\_\_\_\_

**Bravo,**

Vous venez de trouver les 5 mots mystères, pour découvrir le trésor, envoyez par mail à l'Office de Tourisme : [accueil@ot-sommieres.fr](mailto:accueil@ot-sommieres.fr), la phrase suivante complétée :

\_\_\_\_\_ un \_\_\_\_\_ dans la \_\_\_\_\_, avec  
ses \_\_\_\_\_, ses \_\_\_\_\_ et la culture du \_\_\_\_\_



Notes :



# Poursuivre votre découverte

Pour poursuivre votre découverte du village, nous vous proposons deux parcours extraits du Carto-guide *Espaces Naturels Gardois - Vallée du Vidourle - Pays de Sommières*

## Les Châteaux

**Circuit de découverte du riche passé de Villevieille : châteaux, vieux mas, fontaines, lavoirs...**

*Distance : 6,9km – Dénivelé positif : 99m – Durée : 2h10 – Niveau : moyen*

Départ de Villevieille, à proximité du Château suivre direction Château de Villevieille puis Mas de Mestre. Ensuite suivre Mas Carrier puis Château de Pondres puis continuer direction Tourille. De là, retour à Villevieille par Mas de Mestre et Château de Villevieille.

### *A savoir*

A un emplacement stratégique dominant la plaine du Vidourle et disposant d'eau en abondance, le château de Villevieille date du XI<sup>ème</sup> siècle ainsi que l'atteste un acte de Bernard III en 1041. Deux cents ans plus tard le château devient propriété royale. Le baron Bermond, ayant pris parti contre le roi de France pendant la guerre des Albigeois, voit son château rasé. Il sera reconstruit au XIII<sup>ème</sup> siècle pour une partie et à la Renaissance pour une autre. Château privé ouvert au public (renseignements Office du Tourisme).

## Les Olivettes

**Au cours de cette promenade, vous pourrez admirer la vue sur le village et les Cévennes au loin.**

*Distance : 4,3km – Dénivelé positif : 70m – Durée : 1h15 – Niveau : facile*

Départ de Villevieille, à proximité du Château suivre la direction Hauts de Catet puis Mas Baudran. Ensuite retour à Villevieille par le Château de Villevieille.

### *A savoir*

Jusque dans les années 50, chaque famille possédait une olivette lui permettant de produire son huile d'olive pour l'année, principale source de matière grasse dans le sud de la France. Lors du gel de 1956, la grande majorité des olives furent détruits. Nombre de moulins ont fermé mais le moulin coopératif de Villevieille est resté en activité. Il est aujourd'hui, l'un des plus renommés. En 2008, il a obtenu la plus haute distinction internationale accordée à une huile d'olive : le prix «Mario Solinas».

### *A voir aussi*

Le lavoir couvert et ses trois bassins où les lavandières venaient laver leur linge.

Les Capitelles, abris pour les outils, les matériaux ou les hommes.

Fontronde, construction en pierre taillée qui canalise l'eau jusqu'au lavoir.

Le château de Pondres du XII<sup>ème</sup> siècle dans un grand parc arboré.



# Règles du jeu

- Pour découvrir le trésor du village : répondez sur chaque site aux cinq énigmes, dont le résultat permet de trouver les coordonnées GPS de la cache suivante. Dans chaque boîte, découvrez un mot mystère qui formera une phrase magique à envoyer à l'Office de Tourisme [accueil@ot-sommieres.fr](mailto:accueil@ot-sommieres.fr). Une surprise vous sera retournée par mail.
- Pour s'orienter : entrez les coordonnées dans la barre de recherche de l'application Maps de votre téléphone en les séparant par un espace.
- Pour conserver le trésor dans l'état et permettre à tous le plaisir de la même découverte le plus longtemps possible : remettez la cache au même endroit (coordonnées) en prenant soin de bien refermer la boîte (étanchéité). Veillez à respecter les lieux et le patrimoine présent.

Ce jeu de piste, construit avec les règles du géocaching, consiste à retrouver dans la nature, à l'aide d'un GPS, des boîtes surprises cachées par d'autres personnes : <https://www.geocaching.com>



## Contact :

Retrouvez l'ensemble des livrets des parcours de Géocaching sur le site internet de l'Office de Tourisme du Pays de Sommières

<http://ot-sommieres.com/bouger/randonnees-et-balades/geocaching/>



Les élèves de  
l'école du  
village

